TAP MACHINE

* HARDWARE
* STM32 103C8T6
* Link: <http://thietkemachdien.com/san-pham/kit-stm32f103c8-1/>
* RS485 TTL
* Link: <http://thietkemachdien.com/san-pham/mach-ttl-rs485/>
* USB RS485
* Link: <http://thietkemachdien.com/san-pham/mach-usb-rs485-ch340/>
* STEP Driver
* Link: <http://hshop.vn/products/mach-dieu-khien-dong-co-buoc-tb6560>
* DC Driver
* Link: <http://nhatbon.vn/>
* Power
* Boot power: link: <http://thietkemachdien.com/san-pham/mach-tang-ap-xl6009-2/>
* DC power: Link: <http://thegioiic.com/product/nguon-xung-to-ong>
* SOFTWARE
* Hardware Decription
* Include file: Tap\_machine\_v1.pdf
* Code Interface
* Set home: H0X0Y0F200\r\n
* Move to point: G1XxxxYyyFzzz\r\n
* xxx: form 0 to -270 mm
* yy: form 1 to 3
* zzz: form 0 to 300
* Change time request: R1Tttt\r\n
* Ttt: form 0 to 999 (ms)
* Normal/Error code:
* Trạng thái bình thường
* Khi khởi động Tap machine: hệ thống sẽ tự động chạy về điểm 0 (zero point) và sẽ tự động trả về vị trí hiện tại với định dạng: XxxxFyyy\r\n
* xxx: 0 to -270 (mm)
* yyy: 0 to 350
* Ở trạng thái này: sẽ sử dụng được lệnh chạy vị trí G1 và sethome G0
* Trạng thái lỗi
* Khi có lỗi: máy sẽ tự động báo mã lỗi với cấu trúc: M3XxxxFyyy\r\n
* xxx: 0 to -275 (mm)
* yyy: 0 to 350
* Ở trạng thái lỗi máy chỉ nhận được 1 lệnh sethome ( duy nhất 1 lần)
* Chú ý: nếu quá trục ở điểm trên thì người sử dụng phải tắt máy và phải kéo trục X xuống dưới điểm 0 sau đó mở nguồn lại.
* Lỗi farme truyền:
* Khi có lỗi: máy sẽ tự động báo mã lỗi với cấu trúc: M4Fyyyy\r\n
* yyyy là số vị trí farme lỗi mà vi điều khiển đếm được